



REGOLAMENTO

Art.1 Introduzione e Norme Generali Il presente regolamento sarà applicato a tutte le gare del Torneo, tutti i partecipanti alle competizioni, con l'iscrizione ed il pagamento della quota d'iscrizione al Torneo, prendono atto e accettano, tacitamente, integralmente e incondizionatamente il presente regolamento, riconoscendone termini e condizioni; di conseguenza, sono tenuti al rispetto di tutte le regole ivi contenute, assumendosi ogni responsabilità conseguente alla partecipazione alle gare. S'impegnano inoltre a rispettare le norme di comportamento e di sicurezza generali valide per tutti i campi e ad attenersi alle disposizioni dei Direttori di Tiro e della Commissione di gara.

Art.2 Partecipazione Per partecipare al **Torneo** (anche per singole prove), bisogna versare una **quota d'iscrizione** iniziale fissata in **€10,00** (tutti coloro che fossero già iscritti al 7° Campionato Siciliano Tiro di Precisione **FSTP**, sono esonerati dal pagamento della quota di iscrizione). Tale quota d'iscrizione, dovrà essere versata prima dell'inizio del Torneo, o comunque prima della partecipazione alla prima gara cui si ha intenzione di prendere parte. Chi non fosse in regola con quanto sopra **non potrà prendere parte alle gare**.

Importante, non sarà consentito eseguire tarature nelle giornate di gara, pertanto i tiratori sono invitati a presentarsi in gara con ottiche ed armi già tarate, non saranno concesse deroghe, i poligoni ospitanti, potranno essere contattati la settimana prima della gara, per accordarsi per eventuali sedute di taratura.

Art.3 Organi Competenti Il Torneo sarà supervisionato dal Direttivo **FSTP**, nelle persone di Presidente e altre dallo stesso ufficialmente designate. Prima dell'inizio di ogni singola competizione saranno nominati i Giudici di Gara che costituiranno la Commissione di Gara, le decisioni assunte dalla Commissione di Gara sono prese a maggioranza e inappellabili, qualora la decisione da prendere in merito ad un bersaglio coinvolga uno dei membri della Commissione di Gara, allo scopo di evitare ogni possibile conflitto d'interessi quest'ultimo non prenderà parte alla decisione.

Art.4 Norme Disciplinari e di Sicurezza

- I tiratori che non rispetteranno il presente regolamento, le disposizioni impartite dal Giudice di Gara, le decisioni della Commissione di Gara e le norme e i regolamenti di sicurezza interni dei poligoni che ospiteranno le competizioni, subiranno un richiamo e in casi gravi saranno allontanati dalle linee di tiro e squalificati dalla singola competizione. In caso di squalifica dalla competizione al tiratore non saranno assegnati eventuali punti conquistati, la gara s'intenderà come svolta ma con punteggio 0 (zero) e non avrà diritto ad alcun rimborso della quota versata per l'iscrizione.
Le decisioni prese dalla Commissione di Gara sono inappellabili.
- Durante le gare è rigorosamente vietato qualsiasi sparo prima del segnale d'inizio e dopo il segnale di fine prova dati dal Giudice di Gara, o che sia volontariamente diretto in una direzione diversa rispetto al bersaglio assegnato. Il tiratore responsabile di tali comportamenti è immediatamente ammonito, in caso di reitera di tale comportamento (anche in gare successive) sarà immediatamente squalificato dal Giudice di Gara e allontanato dalla linea di tiro.
- Il tiratore che ha ultimato la propria prova deve appoggiare l'arma con la volata sempre in direzione della zona bersagli con l'otturatore smontato o, ove l'operazione fosse troppo complessa, tenuto completamente aperto, astenendosi da ulteriori operazioni e dovrà attendere in silenzio il segnale di fine prova dato dal G.G. senza abbandonare la propria postazione, evitando di compiere qualsiasi atto che possa recare disturbo agli altri tiratori o intralciare lo svolgimento della gara.
- Durante ciascuna sessione di gara, la segnalazione di qualsiasi problema o malfunzionamento deve essere fatta al Direttore di Tiro, richiamandone l'attenzione sollevando un braccio. Il Direttore di Tiro, ove lo ritenesse necessario, potrà sospendere la sessione di tiro, che sarà ripresa non appena ritenuto opportuno, ricalcolando il tempo residuo della sessione e informandone i tiratori.

Art.5 Controllo Armi Il controllo delle armi e dell'equipaggiamento accessorio presente sul bancone di tiro, sarà effettuato sulla linea di tiro prima dell'inizio della gara e/o durante lo svolgimento della stessa dal Giudice di Gara e/o da un incaricato della **FSTP**, se in qualsiasi momento della gara si rilevi qualsiasi tipo di violazione al regolamento e alle norme di sicurezza indicate dal poligono e dal presente regolamento, il tiratore sarà escluso dal turno di tiro e, in casi di particolare gravità, squalificato.

I tiratori di ciascuna categoria sono tenuti a mettere a disposizione l'arma utilizzata per la gara per un controllo di conformità ogni volta che il G.G. o un membro della Commissione di gara lo richiama.

Art.6 Partecipazione – Iscrizione - Quote di Iscrizione E' possibile partecipare sia a singole gare che all'intero Torneo. Per la partecipazione alla graduatoria generale, bisognerà attenersi alle disposizioni più avanti indicate.

Le iscrizioni alle gare si accettano il giorno stesso della gara presso il poligono ospitante, previa prenotazione, è fatto obbligo di rispettare giorni e orari prenotati.

L'iscrizione (per ogni singola categoria) dà diritto a svolgere la tornata ordinaria di gara per come descritto a seguire nel presente regolamento, è possibile, inoltre, effettuare anche due rientri (facoltativi) extra, il punteggio di rientro, se superiore a quello del punteggio di gara andrà a formare la classifica, in caso sia inferiore, non sarà tenuto in considerazione. Non è consentita Re-Iscrizione con la stessa arma (o con arma identica), una volta esauriti i rientri ammessi.

Il costo di ogni iscrizione (Gara o rientro per Categoria) è fissato in € 15,00.

Art.6 Partecipazione multipla del singolo tiratore La gara si svolgerà per tutte le categorie, con una classifica generale basata sul miglior punteggio assoluto, facendo una classifica unica, qualunque sia il calibro delle armi partecipanti, purché rientranti in quelle consentite nella categoria di gara. Atteso che è possibile partecipare alla stessa categoria con più armi, si evidenzia, che il singolo tiratore, può iscriversi a ogni singola categoria, **fino a un massimo di 2 (due) armi diverse**, (per armi diverse, s'intende che le due armi iscritte, devono differire tra loro, almeno nel modello).

Ai fini però della classifica per ogni categoria di gara, sarà preso in considerazione, soltanto il piazzamento migliore tra le due armi utilizzate quel giorno.

Volendo dare a tutti i tiratori, la possibilità di prendere parte alla competizione, nei casi in cui vi fosse eccesso di richiesta d'iscrizioni, prima di procedere all'iscrizione delle seconde armi, si darà la priorità a eventuali tiratori in attesa che si trovano alla prima iscrizione.

Art.7 Gare e Categorie di Tiro Il Torneo prevede diverse categorie di gara, ogni tiratore ha facoltà di iscriversi a una o più delle categorie medesime.

Le categorie di gara sono:

N°	Categoria	Distanza di tiro
1	Carabina .22LR-Factory	50 metri
2	Carabina .22LR-Open	50 metri
3	Carabina Aria Compressa Springer "Open" (fino a 16 J)	25 metri
4a	Carabina Aria Compressa PCP "depo" (fino a 7,5 J)	25 metri
4b	Carabina Aria Compressa PCP "full" (fino a 16 J)	25 metri
5a	Carabina Aria Compressa "Entry-Level" M.M.	15 metri
5b	Carabina Aria Compressa "Entry-Level" Ottica	15 metri

Art.7.1 Punteggio di gara e validità del colpo Il punteggio di gara è calcolato sommando il valore dei colpi e delle mouche.

Il colpo deve potersi considerare **secante** (per secante, s'intende che il colpo deve "intaccare completamente" la riga del punteggio che contorna l'area, tale linea appartiene al punteggio inferiore, pertanto è attribuito il punteggio superiore solo se la linea è interamente spezzata e la palla tocca l'area del punteggio superiore), al fine di evitare quanto più possibile contestazioni, nel caso vi fosse incertezza, si procederà, inserendo nel foro dubbio l'apposito calibro con lente (del calibro della munizione usata) in dotazione ai giudici di gara.

Art.7.2 Casi di parità e criteri di valutazione In ogni caso, per tutte le categorie, in caso di parità tra più tiratori, si procederà preventivamente a giudicare la "**priorità di punteggio**", cioè il tiratore che ha

realizzato il punteggio valido nel primo tabellone, sarà primo rispetto a chi dovesse eseguire il medesimo risultato nel rientro.

Nei casi di ulteriore parità:

Per tutte le **categorie**, dopo la "Priorità di punteggio", si procederà secondo i seguenti criteri:

- Maggior numero dei dieci, dei nove e così via.
- Primo miss (cioè, primo barilotto in ordine numerico ove non sia stato realizzato mouche, 10, 9, etc.).

Art.8 Limitazioni e disposizioni speciali di gara

Alle singole categorie, possono partecipare tutte le armi che rispettino le disposizioni che seguono:

Art.8.1 Posizione di tiro, ottiche di controllo e appoggio delle armi

Per tutte le categorie di gara, la posizione di tiro è quella seduta su sgabello e bancone del poligono. E' ammesso il solo appoggio anteriore dell'arma su rest o sacchetto, **NON è consentito l'utilizzo di nessun tipo di bipiede in nessuna categoria.** Il tiratore, durante il tiro, dovrà mantenere l'arma esclusivamente sull'appoggio anteriore senza far toccare alcuna parte sporgente verso il basso sul bancone, anzi, la parte dell'arma più sporgente verso il basso (punta inferiore della pala del calcio, punta del calciolo, calciolo regolabile in altezza, caricatore lungo sporgente e qualunque altro genere di protuberanza sporgente verso il basso, **NON DEVE** poggiare sul banco durante la fase di tiro, ma deve sempre essere ben visibile uno spazio minimo (non inferiore a 3cm) tra la parte più sporgente e il pianale del bancone di tiro. Non è consentito assolutamente l'uso di qualsiasi tipo di appoggio posteriore eccezion fatta per l'avambraccio, il polso, il pugno o il dorso della mano, **non è consentito l'appoggio del calcio** (o di eventuale caricatore sporgente) **solo sulle dita distese della mano**, il polso della mano su cui poggia il calcio, deve essere libero da bracciali di qualsiasi tipo, orologi inclusi, che per forma e dimensioni possano agevolare l'appoggio del calcio, è consentito solo poggiare in fase di ricarica (il giudice di gara è tenuto a verificare tale situazione e, richiedere al tiratore di adeguarsi a tale norma, pena l'invalidazione del bersaglio o la squalifica in caso di diniego e posizione di tiro non rispondente a quanto sopra evidenziato). **Inoltre, l'arma non deve toccare alcuna parte del rest che non sia il sacchetto specifico per l'appoggio, quando si usano sacchetti/cuscini, se questi utilizzano un contenitore/rialzo, nessuna parte dell'arma deve toccare/sfiorare qualsiasi superficie di detta struttura.**

Ai fini di mantenere alto il livello di sportività sono applicate le limitazioni di seguito evidenziate:

- **Rest**, usato solo in appoggio, non deve essere fissato alla carabina e le morse laterali, ove presenti, devono essere aperte e distaccate dall'astina, permettendo il libero scorrimento dell'arma sul medesimo. Il Rest **deve includere un sacchetto morbido (di serie) di profondità massima 7,5cm** (per profondità s'intende la misura longitudinale utile all'appoggio dell'astina, e non la larghezza dell'incavo, vedi immagine a lato) detto sacchetto deve essere riempito con sabbia, cromite, graniglia, pallini o altro materiale asciutto, di granulometria tale da poter rendere il sacchetto medesimo lievemente deformabile (max 1cm) sotto la pressione delle dita, ma pressati in maniera tale da mantenere la forma e le dimensioni e non deformarsi sotto il peso della carabina, non avvolgendola ai lati dell'astina.



Non è ammesso l'uso di Rest che non siano dotati di specifico sacchetto come sopra, o in cui lo stesso ecceda la profondità di 7,5cm in appoggio. La parte anteriore dell'astina deve essere in contatto con il solo sacchetto e nessun'altra parte del rest (fatta eccezione per il blocco anteriore, se presente, usato per riposizionare la carabina in avanti dopo il tiro). Non è assolutamente consentito coprire il rest in alcun modo, il meccanismo di regolazione deve essere ben visibile. Non è consentito l'utilizzo di Rest "particolarmente sofisticati" ma solo di rest semplici, dotati al massimo di regolazione dell'altezza e di fermo anteriore (**vedi** immagini esplicative in basso per i **vari modelli** o similari **consentiti**), **le morse laterali** (vedi ultime due immagini) se presenti devono essere **totalmente aperte** e non serrare in alcun modo l'arma, ma lasciarla libera di scorrere, eventuali rest artigianali o auto-costruiti, saranno ammessi previa approvazione del giudice di gara, a patto che gli stessi non abbiano caratteristiche tali da eccedere le limitazioni di cui al presente articolo, ma siano anzi dotati di specifico sacchetto come sopra evidenziato.



- **Sacchetto/i**, quando si utilizzano sacchetti per l'appoggio anteriore dell'arma, la dimensione di questi nella parte a contatto con l'arma (astina), non deve eccedere i 15cm, detti sacchetti devono essere riempiti con sabbia, cromite, graniglia, pallini o altro materiale asciutto, di granulometria tale da poter rendere il sacchetto lievemente deformabile sotto la pressione delle dita, ma **pressati in maniera tale da mantenere la forma e le dimensioni e non deformarsi sotto il peso della carabina, non avvolgendolo ai lati dell'astina. In caso di sacchetti di dimensioni maggiori o posizionati in maniera da fornire un appoggio più lungo, o ancora eccessivamente deformabili e non aderenti alle norme sopra riportate, il Giudice di Gara, chiederà la loro sostituzione con altri sacchetti più adatti o altri appoggi consoni.** Se necessario, si può utilizzare una combinazione di più sacchetti sovrapposti, a patto di rispettare comunque la consistenza e le dimensioni di cui sopra, allo stesso modo è possibile integrare il sacchetto con un contenitore rigido che ne preservi la forma, o sollevarlo con uno o più spessori rigidi da inserire tra il sacchetto medesimo e il piano del tavolo, allo scopo di sollevare l'insieme sacchetto/arma per adeguarsi alla corretta posizione di tiro e al corretto distacco della parte più bassa del calcio che ricordiamo non deve essere inferiore ai 3 cm. Gli spessori e/o gli eventuali contenitori non devono interferire con l'appoggio dell'arma e l'arma non deve assolutamente poggiare su tali spessori/contenitori, neanche parzialmente. I sacchetti dovranno consentire all'arma di rinculare liberamente sotto l'effetto dello sparo.

Sul Rest o sul sacchetto deve poggiare esclusivamente la parte (originale) inferiore della calciatura (ASTINA) **non è consentita l'applicazione di posticci all'astina atti ad allargare la superficie d'appoggio**, è invece consentita, l'applicazione di eventuale adesivo antiscivolo. **Non è consentita l'applicazione** di alcunché alla pala del calcio (piedini, rotelline, pomelli, staffe e similari, che possano in qualsiasi modo prestarsi a potenziali doppi appoggi), se tali accessori fossero presenti, e il G.G. ravvisasse la potenzialità di un doppio appoggio o comunque di violazione al presente Regolamento, i tiratori saranno invitati a rimuoverli, in caso di diniego si avrà l'esclusione del tiratore dalla gara, qualora il giudice di gara ravvisasse una qualsiasi condotta che potenzialmente potrebbe portare a un doppio appoggio, chiederà al tiratore di correggerla, in caso di suo diniego si avrà la squalifica del tiratore.

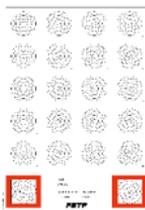
Non è consentito l'utilizzo di alcun sostegno o appoggio sotto la pala del calcio o sotto la mano che lo regge (cuscinetto o rialzi di qualsiasi genere), fatta eccezione per un eventuale drappo di stoffa o materiale sintetico (se necessario per proteggersi da asperità del tavolo di tiro), la parte posteriore della carabina quindi non può essere appoggiata direttamente sul banco, né su qualsivoglia altro tipo di supporto, ma deve essere sostenuta dalla mano o dal braccio del tiratore (vedi inizio del presente articolo) senza interposizione di materiali di alcun genere e, in modo **assolutamente visibile** al Direttore di Tiro, in caso contrario s'interrompe il fuoco e si squalifica il tiratore.

Art.8.2 Scatto

Per tutte le categorie, lo scatto deve essere meccanico: scatti di tipo elettronico non sono ammessi. Il tiratore può scegliere il peso dello scatto, purché sia sicuro, ovvero, non consenta la partenza accidentale di un colpo quando è maneggiata l'arma (ad esempio la chiusura rapida dell'otturatore, l'urto dell'arma, la caduta dell'arma, ecc.), qualora a insindacabile giudizio della Commissione di Gara si ravvisi la pericolosità di uno scatto per episodi avvenuti sulla linea di tiro, il tiratore potrà essere squalificato. Prima di ogni batteria di tiro, il giudice di gara potrà eseguire una procedura di sicurezza in tal senso, verificando che il colpo non parta accidentalmente.

Art.8.2.3 Categorie .22LR (gareggiano sulla distanza dei 50metri)

- Non è ammesso l'uso di FAT o altri sistemi che varino la risonanza della canna (tuner o simili).
- Sono ammesse **ESCLUSIVAMENTE** le carabine in calibro .22LR, non ammessi calibri diversi;
- Appartengono alla categoria **1-Factory** tutte le carabine prodotte in grande serie e non considerate Accademiche o Customizzate o con accorgimenti tali dichiarati dal costruttore che le pongano su un livello superiore a quelle considerate Entry-Level, di cui all'elenco inserito in Appendice A ed eventuali integrazioni, **non** dotate di calciatura di tipo accademico o da Bench-Rest (astina larga e piatta) sono ammesse esclusivamente le seguenti eccezioni all'originalità dell'arma: accuratizzazione o sostituzione del pacchetto di scatto, Pillar, Bedding, **NON è ammessa la sostituzione della calciatura o della canna originale** con altra after-market pena lo spostamento in categoria Open.



Utilizza bersagli **Mod.6bis/20**. Dimensioni foglio A3 42x29,7cm, bersaglio a venti barilotti, diametro barilotto esterno **4,8cm**, diametro del 10 **8mm**, diametro mouche **1,5mm**. In basso sono previsti due barilotti di taratura evidenziati da bordo grigio, nei venti minuti di gara, il tiratore ha facoltà di sparare un numero a piacere di colpi nei barilotti di taratura e solo un colpo in ognuno dei venti barilotti di gara, eventuali colpi eccedenti sui singoli barilotti, comporteranno l'esclusione del punteggio più alto. Punteggio nominale di tabellone. **N.B.** Cerchio esterno di valore 5, quindi, il colpo che dovesse cadere nel quadrato che contiene il barilotto sarà conteggiato a valore 4.

- Appartengono alla **categoria 2-Open** tutte le carabine Bolt-Action sottintese quali armi accademiche o olimpiche o Customizzate e tutte le carabine rientranti in categoria Factory cui sia stata sostituita la calciatura con altra after-market, o a cui sia stata sostituita la canna con altra di tipologia diversa dall'originale, o quelle le cui modifiche eccedano le prescrizioni della categoria Factory, di cui all'Appendice B ed eventuali integrazioni.



Utilizza bersagli **Mod.7bis/20**. Dimensioni foglio A4 29,7x21cm, bersaglio a venti barilotti, diametro barilotto esterno **3,7cm**, diametro del 10 **6mm**, diametro mouche **1mm**. Sul lato sinistro sono previsti quattro barilotti di taratura evidenziati in colore rosso, nei venti minuti di gara, il tiratore ha facoltà di sparare un numero a piacere di colpi nei barilotti di taratura e solo un colpo in ognuno dei venti barilotti di gara, eventuali colpi eccedenti sui singoli barilotti, comporteranno l'esclusione del punteggio più alto. Punteggio nominale di tabellone. **N.B.** Cerchio esterno di valore 5, quindi, il colpo che dovesse cadere nel quadrato che contiene il barilotto sarà conteggiato a valore 4.

- Sono ammesse ottiche di puntamento (anche illuminate), senza limite al numero d'ingrandimenti, **non sono ammessi invece dispositivi di puntamento elettronici** (Laser, ottiche con facilitazioni elettroniche del puntamento e similari).
- Le categorie 1 e 2 differiscono tra di loro solo per la tipologia di arma, gareggiano sulla **distanza dei 50metri** i tiratori in possesso di carabina di tipo Factory volendo possono iscriversi con la stessa arma, anche alla categoria Open, chi in possesso di arma ricadente nella categoria Open **NON** potrà iscriversi in categoria Factory.

Art.8.2.4 Categoria 3- Carabina Aria Compressa Springer "Open" (fino a 16J)

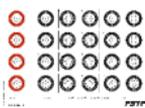
Springer: tutte le armi di tipo molla/pistone, comprese quelle progettate per il tiro accademico (Air Arms, Anschutz, Diana, Pardini, Walther, Weihrauch, e similari), con potenza sino a 16J, aventi sistema di scatto meccanico ad azionamento manuale diretto. Nonché, tutte le carabine a canna fissa con doppia canna inferiore (Underlever) atta alla ricarica, Sono consentite operazioni di tuning e di modifica della meccanica e della calciatura. Le Springer non possono essere dotate di alcun sistema di scarrellamento per smorzare e/o ridurre gli effetti di reazione all'azione della molla. L'astina non potrà essere più larga di 7,6 cm. E' consentita l'accuratizzazione dello scatto. L'ottica e gli ingrandimenti sono liberi. Il peso dell'arma comprensiva dei suoi accessori (anelli, ottica ecc.) non è vincolante.

Art.8.2.5 Categoria 4a- Carabina Aria Compressa PCP "depo" (fino a 7.5J)

PCP Depo: tutte le armi di tipo PCP-PCA, ivi comprese quelle progettate per il tiro accademico nella specialità C10, denominate "Match", con potenza sino a 7.5J, aventi sistema di scatto meccanico manuale diretto. Sono consentite operazioni di tuning e di modifica della meccanica dell'arma. E' consentita la accuratizzazione dello scatto. Le meccaniche dovranno essere fissate alle calciature, queste ultime dovranno essere originali di fabbrica. L'ottica e gli ingrandimenti sono liberi, il peso dell'arma comprensiva dei suoi accessori (anelli, ottica ecc.) non è vincolante.

Art.8.2.6 Categoria 4b- Carabina Aria Compressa PCP "full" (fino a 16J)

PCP FULL: tutte quelle armi di tipo PCP-PCA, ivi comprese le armi di tiro accademico per la specialità C 10, denominate "Match", con potenza sino a 16J, aventi sistema di scatto meccanico ad azionamento manuale diretto. Sono consentite operazioni di tuning e di modifica della meccanica ma l'astina non potrà essere più largo di 7,6 cm. E' consentita la accuratizzazione dello scatto. L'ottica e gli ingrandimenti sono liberi, il peso dell'arma comprensiva dei suoi accessori (anelli, ottica ecc.) non è vincolante.


 Tutte e tre le superiori categorie Aria Compressa (3, 4a e 4b) gareggiano sulla **distanza dei 25metri**, utilizzano il bersaglio **Mod.AC25/20bar**, Dimensioni foglio A4 29,7x21cm, bersaglio a venti barilotti, diametro barilotto esterno **3cm**, diametro del 10 **5mm**, diametro mouche **0,8mm**. Sul lato sinistro sono previsti quattro barilotti di taratura evidenziati in colore rosso, nei venti minuti di gara, il tiratore ha facoltà di sparare un numero a piacere di colpi nei barilotti di taratura e solo un colpo in ognuno dei venti barilotti di gara, eventuali colpi eccedenti sui singoli barilotti, comporteranno l'esclusione del punteggio più alto. Punteggio nominale di tabellone. **N.B.** Cerchio esterno di valore 5, quindi, il colpo che dovesse cadere nel quadrato che contiene il barilotto sarà conteggiato a valore 4.

N.B. Per tutte le armi di tipo PCP, per motivi di sicurezza collettiva, durante le fasi di tiro non è assolutamente consentito l'uso di bombole separate.

Per le Categorie 3 e 4a le armi impiegate potranno indistintamente essere di cal. 4,50 (.177) o cal. 5,50 (.22), per la categoria 4b, è ammessa anche la partecipazione del calibro 6.35 (.25), per parità di difficoltà, tutti i fori saranno calibrati con il calibro in dotazione al commissario di gara (5.55mm).

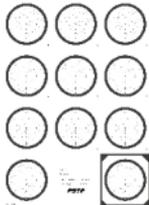
Art.8.2.7 Categoria 5a- Carabina Aria Compressa "Entry-Level" M.M.

Entry-Level M.M.: tutte quelle armi di libera vendita tipo molla/pistone a canna basculante (Break Barrel) ed anche eventuali armi a CO₂, con potenza sino a 7,5J, aventi sistema di scatto meccanico ad azionamento manuale diretto. Senza modifiche che snaturino le caratteristiche minimaliste dell'arma (vietata la sostituzione della calciatura, è consentita esclusivamente l'accuratizzazione dello scatto. Senza ottica, con il solo ausilio delle mire metalliche di serie.

Art.8.2.8 Categoria 5b- Carabina Aria Compressa "Entry-Level" Ottica

Entry-Level Ottica: tutte quelle armi come al punto superiore, ma dotate di ottica. L'ottica e gli ingrandimenti sono liberi, il peso dell'arma comprensiva dei suoi accessori (anelli, ottica ecc.) non è vincolante.

Alle categorie Armi ad Aria compressa di libera vendita (modelli che non richiedono Porto d'armi secondo la legislazione Italiana), potranno prendere parte anche soggetti non muniti di "Titolo di Polizia" e soggetti minori, purché accompagnati da genitore.


 Le due superiori categorie Entry-Level (5a e 5b) gareggiano sulla **distanza dei 15metri**, utilizzano il bersaglio **Mod.AC15m**, Dimensioni foglio A3 42x29,7cm, bersaglio a dieci barilotti, diametro barilotto esterno **8,2cm**, diametro del 10 **6mm**, diametro mouche **3mm**. Sul lato destro in basso è previsto un barilotto di taratura evidenziati in colore grigio, nei venti minuti di gara, il tiratore ha facoltà di sparare un numero a piacere di colpi nel barilotto di taratura e solo un colpo in ognuno dei dieci barilotti di gara, eventuali colpi eccedenti sui singoli barilotti, comporteranno l'esclusione del punteggio più alto. Punteggio nominale di tabellone. **N.B.** Cerchio esterno di valore 3, quindi, il colpo che dovesse cadere nel quadrato che contiene il barilotto sarà conteggiato a valore 2.

Art.9.1 Premiazione singole gare e categorie Per ogni categoria di gara, si procederà alla premiazione, dei primi classificati, i premi saranno medaglie secondo la seguente tabella:

1 partecipante	Nessun premio, solo registrazione del punteggio effettuato in graduatoria generale
2/4 partecipanti	Medaglia solo al primo classificato
5/+ partecipanti	Medaglia ai primi 3 classificati

Art.9.2 Classifica generale del Torneo

Le classifiche generali per ogni singola categoria, saranno stilate sommando i punti ottenuti in tutte le prove del Torneo svolte.

In caso di parità nei punteggi della classifica generale, per stabilire le posizioni, si seguiranno via via i seguenti criteri:

- > Il tiratore che ha preso parte a più gare della categoria interessata è in vantaggio.
- > Al persistere di parità, si considererà il tiratore che ha totalizzato più primi posti.
- > Al persistere di parità, si considererà il tiratore che ha ottenuto più secondi posti, terzi e così via.

N.B. Per prendere parte ai sorteggi finali, bisognerà aver preso parte ad almeno sei (6) gare.

Art.9.3 Premiazione Finale

I vincitori di Categoria, saranno premiati secondo la seguente tabella:

1 partecipante	Targa ricordo
2/4 partecipanti	Coppa al primo classificato
5/+ partecipanti	Coppa ai primi tre classificati

Art.9.4 Premi finali a sorteggio

Tutti i tiratori che avranno svolto almeno sei gare, parteciperanno all'estrazione di ricchi premi, carabine, ottiche, attrezzature da tiro, accessori, munizioni e pallini, parte messi in palio dagli Sponsor della Manifestazione e parte acquistati da FSTP con i proventi delle iscrizioni alle gare, premi il cui numero, tipologia e caratteristiche saranno comunicati nel corso del torneo, man mano che si raggiungeranno gli obiettivi necessari alla loro acquisizione.

Nel sorteggio s'inseriranno i nomi dei tiratori che avranno svolto almeno sei gare. Chi raggiunge tale obiettivo su più categorie vedrà inserito nel sorteggio il proprio nome tante volte quante sono le categorie in cui è presente. Ciò comporterà più possibilità di essere estratto.

Anche se presente in più categorie e dovesse essere estratto più volte, il singolo tiratore ha diritto solo a un premio pertanto le ulteriori estrazioni dopo la prima non saranno prese in considerazione e si passerà a un nuovo nominativo.

Art.10 Disposizioni speciali di gara

- a. Eventuali colpi eccedenti sul bersaglio rispetto a quelli previsti, saranno sottratti togliendo i colpi con valore più alto. Il tiratore può segnalare al Direttore di Tiro, **immediatamente, durante la gara**, eventuali colpi presenti sul bersaglio ma non esplosi dallo stesso (Cross-Fire), in questo caso si procederà a una verifica tra i tiratori in linea e se confermato, il colpo sarà annullato e sarà data la possibilità di proseguire la gara o in casi particolari di ripetere il turno.
- b. Il tiratore deve indossare le protezioni individuali acustiche e visive sotto la sua personale responsabilità.
- c. Al fine di una partecipazione nel rispetto del corretto spirito sportivo, è fatto divieto assoluto ai tiratori di utilizzare indumenti da tiro che possano in qualsiasi modo agevolare la postura o l'appoggio del calcio, la mano che regge il calcio deve essere libera da guanti da tiro o altri accessori rigidi e ogni tipo di bracciale (orologio incluso) che possa in qualsiasi modo agevolare la posizione di tiro dando rigidità, in giornate o location con temperatura particolarmente rigida, sarà consentito (previa verifica da parte del giudice di gara) l'utilizzo di semplici guanti per proteggere le dita dal freddo, l'utilizzo di guanti antisudore che lasciano liberi i polpastrelli è consentito (previa verifica da parte del giudice di gara).
- d. Nessuno, eccetto il direttore di tiro, può parlare ai tiratori durante le prove di gara, gli spettatori possono assistere, ma in spazi che non disturbino lo svolgimento della gara, non addossati alla linea di tiro e comunque in sicurezza rispetto allo svolgimento dei tiri, ma **devono mantenere il più assoluto silenzio per non deconcentrare i tiratori**, altrimenti potranno essere allontanati dal Giudice di Gara, qualora qualcuno dei tiratori, deconcentrato da tali presenze lo richieda.
- e. Se un tiratore, per particolari esigenze fisiche o di salute, avesse bisogno di un'assistenza o supporto, che comunque non interferisca con la precisione e qualità della performances di gara, può farne richiesta (motivata) al Direttore di Tiro, che a suo giudizio potrà darne assenso, a patto che tale presenza, non crei disturbo allo svolgimento della gara degli altri tiratori, qualora, anche solo uno degli altri tiratori presenti in pedana elevi lamentele in tal senso, la persona di supporto sarà allontanata, riservandosi, eventualmente, di fare eseguire la prova, successivamente, anche in solitaria se necessario, al tiratore che avesse assolutamente bisogno di tale assistenza.
- f. E' consentito l'uso di binocoli, spective/spotter o cannocchiali ai tiratori, per verificare il risultato dei tiri, ma potranno essere usati solo autonomamente, senza l'assistenza di terze persone.
- g. Durante la fase di preparazione ai tiri, e prima e dopo la fase di tiro, le armi dovranno essere tenute nelle postazioni assegnate, con la volata direzionata nella direzione dell'area bersagli, scariche, con otturatore aperto e, se dotate di caricatore, questi devono essere rimossi, soltanto quando il giudice di gara annuncia il comando di "Tiratori Pronti?" sarà possibile camerare il colpo o inserire il caricatore.

- h. Allo scadere del tempo di gara, qualora il tiratore abbia già camerato l'ultimo colpo, per motivi di sicurezza, piuttosto che rimuoverlo, il giudice consentirà che questo sia comunque esploso, ed esso verrà in ogni caso considerato valido, il tiratore, avrà comunque l'accortezza di esplodere tale colpo entro e non oltre il tempo di un minuto.
- i. Finita la prova, i tiratori, al comando di otturatori aperti, dovranno disarmare le armi, aprendo e rimuovendo gli otturatori, rimuovendo i caricatori, per quelle armi che ne fossero dotate e apprestarsi a liberare la postazione, le armi potranno essere rimosse, soltanto dopo che il giudice di gara, si sarà accertato della loro messa in sicurezza e avrà dato l'OK alla rimozione.
- j. Il tiratore, deve liberare la postazione nel minor tempo possibile, per dare modo a chi ne occuperà il posto, di prepararsi adeguatamente in tempo utile, durante le fasi di cambio dei bersagli.
- k. Durante la sessione di tiro, eventuali problemi che accadano, vanno segnalati immediatamente al Direttore di Tiro/Giudice di Gara, richiamandone l'attenzione sollevando un braccio, il D.T. preso atto del problema segnalato, avrà facoltà di fermare la gara, congelando il tempo, consentendo successivamente la ripresa della sessione, facendo recuperare il tempo residuo.
- l. Il Giudice di gara, qualora ravvisi un'irregolarità, è tenuto a segnalare al tiratore, fermanolo, quest'ultimo deve immobilizzarsi nella posizione in cui si trova e attendere la verifica della posizione medesima da parte del G.G. e/o l'eventuale contestazione, per consentire un controllo sulla corretta posizione di tiro. Qualora, un tiratore dovesse essere squalificato, dovrà scaricare l'arma in sicurezza e attendere la contestazione della squalifica che potrà essere effettuata anche alla fine della sessione di tiro per evitare di disturbare gli altri tiratori, il tiratore dovrà evitare di andare in escandescenze ed evitare comunque atteggiamenti tali che possano disturbare lo svolgimento della gara degli altri tiratori, in caso contrario potrà essere allontanato definitivamente dalla competizione e in casi estremi essere espulso dal Torneo.

Art.11 Sanzioni e Squalifiche Al fine di garantire l'assoluta sportività durante le sessioni di gara, si raccomanda ai tiratori un comportamento consono e onorevole, nei confronti degli altri partecipanti, pertanto, si sottolineano alcuni comportamenti censurabili, che se attuati in gara, potranno portare a un richiamo (e all'eventuale annullamento della sessione di tiro in cui si è stati sorpresi) ma successivamente, se reiterato, o per particolari comportamenti antisportivi, riunitesi la Commissione di Gara, potranno essere attuati anche ulteriori provvedimenti e sanzioni, fino a giungere alla squalifica per la sessione di gara durante la quale fossero attuati, o all'espulsione dal Torneo o dalla classifica generale.

Il tiratore verrà, richiamato/squalificato se:

- a. Sia colto a sparare, poggiando sul bancone una parte dell'arma che non sia quella specificamente destinata all'appoggio anteriore per come previsto (puntale del calcio, caricatore sporgente, etc.), o qualora sorpreso a utilizzare appoggi non consentiti atti ad agevolare una forma di appoggio che possa considerarsi doppio o qualora il rest risulti bloccato all'arma (ricordiamo che eventuali morse devono essere totalmente allentate, **il rest va usato solo in appoggio**, e l'arma deve essere libera da tenute e vincoli e in grado di scorrere liberamente).
- b. Durante la prova utilizzi ausili non consentiti (Guanti o giacche da tiro, o altri accessori simili, che bloccando la postura, possano in qualsiasi modo facilitare le operazioni di tiro e di mira).
- c. Impegnato in una categoria che prevede la limitazione d'ingrandimenti, o il non utilizzo di ottica, stia utilizzando un ausilio di mira, fuori dalla limitazione o vietato (vale, anche per l'utilizzo di ottiche elettroniche, puntatori laser, e analoghi ausili).
- d. Durante la prova, con il suo comportamento, arrechi disturbo agli altri tiratori.
- e. Sia sorpreso a sparare su bersaglio altrui, qualora si ravvisi che ciò avvenga a scopo doloso.

Art.12 Controllo bersagli Il controllo bersagli per la determinazione del punteggio realizzato dal tiratore, è eseguito dalla Commissione di Gara; al fine di mantenere e garantire la massima trasparenza sarà possibile, in caso di dubbio da parte del tiratore, visionare il proprio bersaglio, ma si potrà presentare reclamo alla Commissione di Gara **non oltre i 30 minuti successivi la comunicazione del punteggio** ottenuto da parte del controllo Bersagli, dopodiché, s'intenderà automaticamente accettato.

Art.13 Recupero per avverse condizioni meteo o cause di forza maggiore. Qualora in una o più delle giornate di gara, le condizioni meteo (vento, pioggia o altro) siano tali da non consentire il corretto svolgimento della gara o, in casi di forza maggiore non dipendenti da specifiche volontà del comitato organizzatore, ci si riserva di spostare di una o più settimane la sessione di gara per consentire un agevole svolgimento delle gare medesime (in ogni caso, ne sarà data comunicazione tempestiva appena sarà possibile farlo), tutti i partecipanti, sono invitati all'atto delle prime iscrizioni a lasciare il proprio recapito di cellulare e/o la propria e-mail per eventuali comunicazioni urgenti che potranno essere effettuate via sms o per e-mail (il rilascio di tali informazioni personali autorizza il comitato organizzatore a utilizzarli esclusivamente per l'uso sopracitato, senza alcuna comunicazione a terzi in quanto trattasi di dati sensibili e pertanto ricadenti nella normativa circa l'utilizzo e il trattamento dei dati personali sensibili). In ogni caso sul sito www.fstp.it e sul gruppo Facebook si troveranno tutte le informazioni utili in merito alle gare e alle eventuali modifiche.

Art.14 Annullamento o spostamento gare. Qualora per motivi vari, indipendenti dalla volontà degli organizzatori o a causa di forza maggiore, non fosse possibile svolgere una o più delle gare in programma, l'organizzazione si riserva di eliminarla/e o spostarla/e dal calendario o (eventualmente, se possibile) sostituirla/e con gara/e diversa/e, anche presso altri poligoni di tiro, dandone comunicazione ai tiratori con almeno una settimana d'anticipo, o comunque appena possibile, mediante comunicato ufficiale sul sito, newsletter e affissione di avviso presso i poligoni, e sull'apposita pagina e gruppo Facebook. Allo stesso modo, qualora fosse necessario, sarà possibile lo spostamento/scambio delle date di svolgimento di una o più gare da un poligono a un altro, o la sostituzione di un poligono precedentemente indicato con altro che potrebbe essere designato per giustificati motivi, in ogni caso, ne sarà data preventiva comunicazione ai tiratori per come sopra.

Il Comitato Organizzatore si riserva di apportare le eventuali modifiche al presente regolamento, che si rendessero necessarie per la migliore riuscita della manifestazione stessa.

Per ulteriori informazioni, dubbi o ragguagli in merito al presente regolamento, si prega di contattare:
Salvo Privitera 3490724947 - **Sito Web** www.fstp.it - **e-mail** info@fstp.it

Sul sito WEB è linkato il Gruppo Facebook ufficiale, tutti i tiratori sono invitati a iscriversi, poiché la gran parte delle informazioni sono date sul gruppo Facebook in tempo reale.

APPENDICE A – Armi rientranti nella Categoria 3a .22LR Factory

Appartengono alla **categoria Factory** tutte le carabine prodotte in grande serie e non considerate Accademiche o Customizzate di cui all'elenco che segue ed eventuali integrazioni, e **non** dotate di calciatura di tipo accademico o da Bench-Rest (astina larga e piatta) sono ammesse esclusivamente le seguenti eccezioni all'originalità dell'arma: accuratizzazione o sostituzione del pacchetto di scatto, Pillar, Bedding, **NON è ammessa la sostituzione della calciatura o della canna originale** con altra after-market pena lo spostamento in categoria Open.

MARCA	MODELLI
ANSCHUTZ	1416 – 1418 – 1451 - 1710
Beretta	Olimpia – Weatherby – Sport - SuperSport
Browning	T-Bolt
C.Z.	452 – 453 – 455 (escluse Grey e Yellow) – 457 (escluse AT-ONE, MTR, MRP, MDT) – 512
Franchi	Centennial - Parà,
ISSC	SPA22
Izhmash	Sobol
Marlin	60SS - 70PSS – 795S – XT22 – 925 - 980
Mauser	201
Remington	504 – 552 – 572 - 597
Ruger	SY-9C – SY-10C – K77/22 – F15C – 10/22 – K10/22 -
Sabatti	Sporter
Sako	Finnfire – Quad – P44
Savage	B22 – MarkII – 64 – A22
Sig Sauer	522 (Semiauto)
Smith & Wesson	M&P 15 (Semiauto)
Tikka	T1x
Thompson	R55 (Semiauto)
Walther	Semiauto Colt – KKJ – Semiauto G22
Weihrauch	60J
Winchester	52

APPENDICE B – Armi rientranti nella Categoria 3b .22LR Open

Appartengono alla **categoria Open** tutte le carabine rientranti in categoria Factory cui sia stata sostituita la calciatura con altra after-market, o cui sia stata sostituita la canna con altra di tipologia diversa dall'originale, o quelle le cui modifiche eccedano le prescrizioni della categoria specifica, nonché tutte le carabine sottintese quali armi accademiche o olimpiche o Customizzate di cui all'elenco che segue ed eventuali integrazioni.

MARCA	MODELLI
ANSCHUTZ	1827 – 1903 – 1907 – 1913 – 2013 – 54.30 – 64MPR (e similari)
Bleiker	Challenger
CZ	455 Grey e Yellow – 457 AT-ONE, MTR, MRP, MDT (e similari)
Diana	820
Grunig Elmiger	Racer
Walther	LFB – KK100 - KK200 - KK300 – KK500 - UIT MATCH (e successive)
Weihrauch	66

I tiratori in possesso di carabina di tipo Factory se vogliono possono iscriversi con la stessa arma, anche alla categoria Open, le carabine di categoria superiore, non possono gareggiare in categoria Inferiore.

I tiratori che volessero inserire un'arma **NON PRESENTE** nelle Liste sopra riportate, **DOVRANNO** farne preventivamente apposita richiesta di Ammissione al Direttivo **FISTP**.